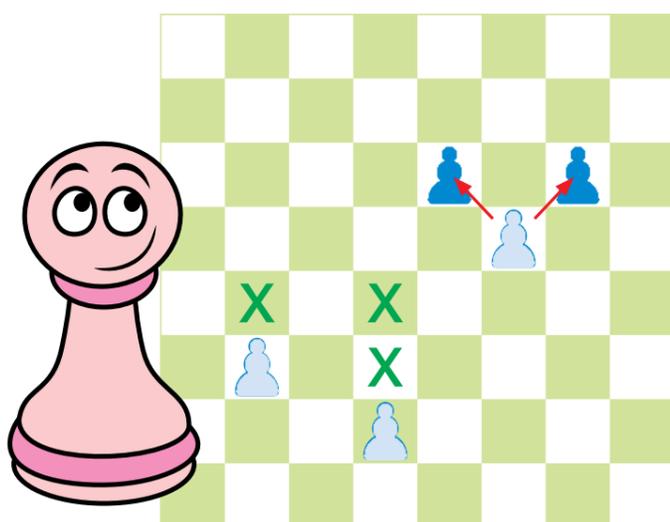


MOVIMIENTOS

Peón (Valiente)



Nunca se mueve para atrás ni para los lados.

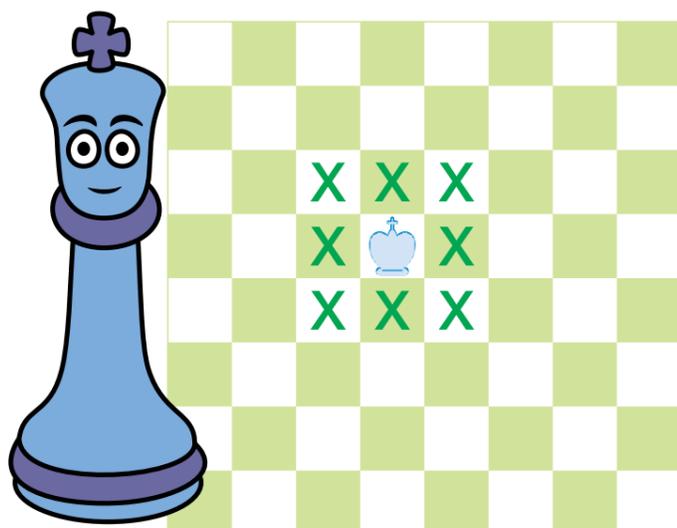
Avanza 1 paso adelante.

En la posición inicial da 1 o 2 pasos adelante.

Come 1 paso en diagonal.

Si llega al final, corona (elige pieza).

Rey (Indestructible)

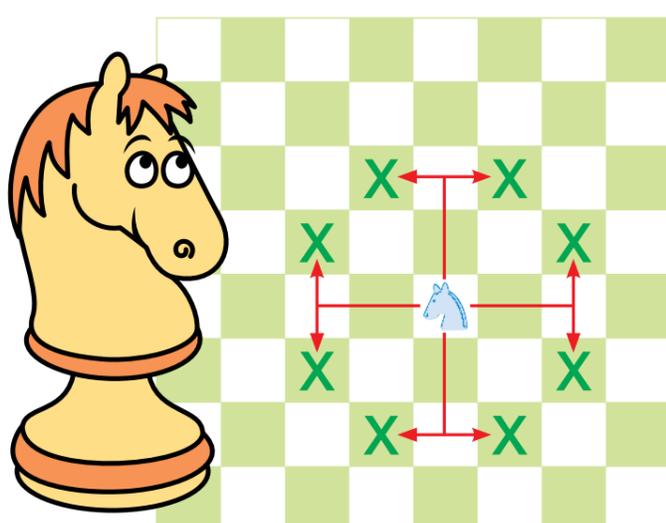


Se mueve 1 paso en cualquier dirección.

No se puede comer.

Puede hacer el enroque.

Caballo (Saltarín)



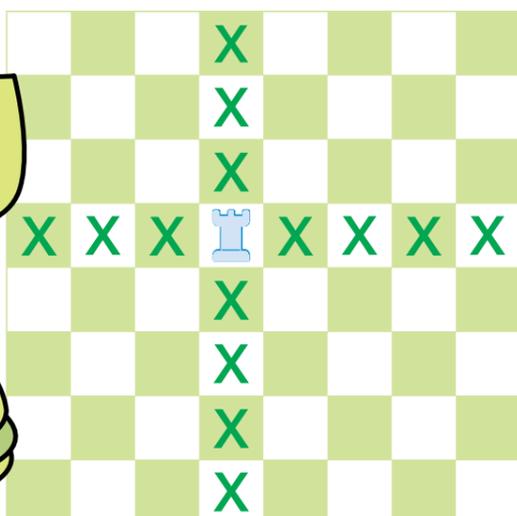
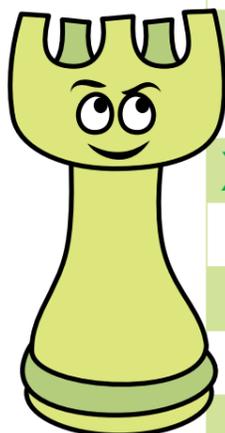
Salta, salta y gira.

En cada movimiento llega a una casilla de distinto color.

Para comer, tiene que girar encima de la pieza que come.

MOVIMIENTOS

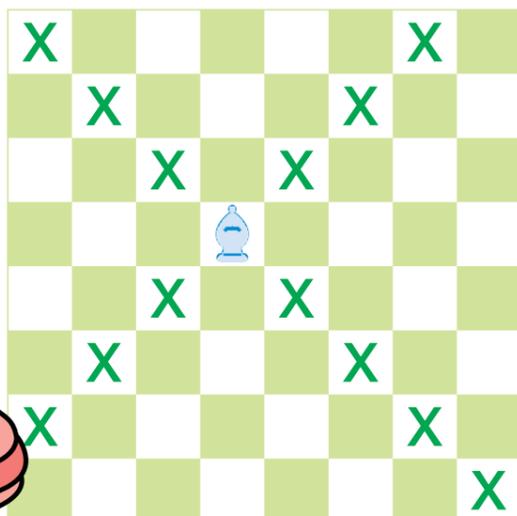
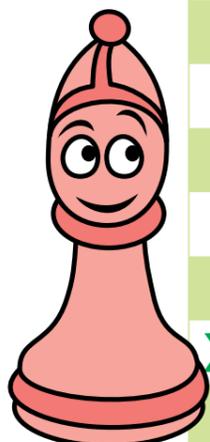
Torre (Fortaleza)



Todos los pasos que quieras.

Por columnas o filas.

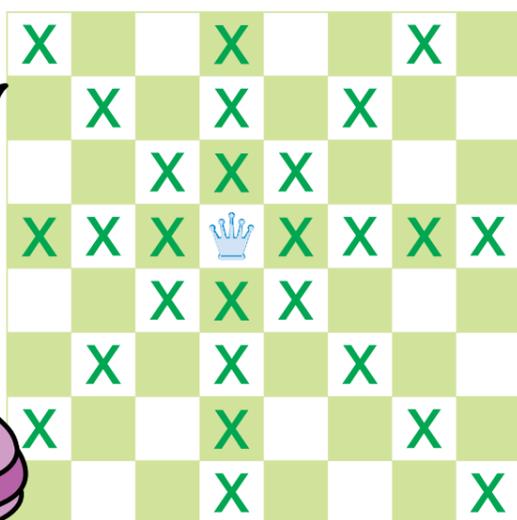
Alfil (Arquero)



Todos los pasos que quieras.

Siempre en diagonal y por casillas del mismo color.

Dama (Poderosa)



Todos los pasos que quieras.

Por columnas, filas o diagonales.